

**KV 27 Befehlsform**

1. Verteilt die Karten verdeckt auf dem Tisch.
2. Reihum nimmt jeder eine Karte und spielt die Aufforderung vor.
3. Wer die Aufforderung zuerst rät, darf die Karte behalten.  
Nun ist der Nächste dran.
4. Wer die meisten Karten sammeln konnte, hat gewonnen.



<p>Hüpf dreimal in die Luft!</p>	<p>Sing ein Lied!</p>	<p>Sag einem Mitschüler etwas ins Ohr!</p>	<p>Mal ein Herz an die Tafel!</p>
<p>Öffne das Fenster!</p>	<p>Schließ dein Mäppchen!</p>	<p>Schau aus dem Fenster!</p>	<p>Geh drei Schritte vorwärts!</p>
<p>Geh drei Schritte rückwärts!</p>	<p>Mach fünf Kniebeugen!</p>	<p>Wackle mit dem Kopf!</p>	<p>Putz dir die Nase!</p>
<p>Streck die Zunge raus!</p>	<p>Kratz dich am Ohr!</p>	<p>Stell dich auf den Stuhl!</p>	<p>Schreib die Zahl 3 in die Luft!</p>

**KV 28** Treffende Adjektive verwenden**1.** Setze passende Adjektive ein.

ein \_\_\_\_\_ Geschenk

ein \_\_\_\_\_ Drache

ein \_\_\_\_\_ Freund

eine \_\_\_\_\_ Schlucht



ein \_\_\_\_\_ Abenteuer

ein \_\_\_\_\_ Fluss

ein \_\_\_\_\_ Augenblick

ein \_\_\_\_\_ Zauberer

eine \_\_\_\_\_ Blume

**2.** Vergleiche mit einem Partner.**3.** Unterstreiche die Fantasie-Adjektive.

Janina schreibt eine schnurzlige Geschichte. Sie erzählt von graxelhaften Ungeheuern und frogelvollen Feen. Man kann sich das lorkelbare Sagenland jastig vorstellen. Mit der ladvollen Heldin Kira fiebert jeder dodelich mit.

**4.** Schreibe ab. Ersetze die Fantasie-Adjektive durch treffende Adjektive.

---



---



---



---



---



---



---



---